

## EREBOS-REGELN

1. Regel: Du hast nur eine Chance, Erebos zu spielen. Wenn du sie vertust, ist es vorbei. Wenn deine Figur stirbt, ist es vorbei. Wenn du gegen die Regeln verstößt, ist es vorbei.
2. Regel: Wenn du spielst, achte darauf, allein zu sein. Erwähne niemals im Spiel deinen richtigen Namen. Erwähne niemals außerhalb des Spiels den Namen deines Spiel-Charakters.
3. Regel: Der Inhalt des Spiels ist geheim. Sprich mit keinem darüber. Besonders nicht mit Unregistrierten. Mit Spielern kannst du dich, während du spielst, an den Feuern austauschen. Verbreite keine Informationen in deinem Freundeskreis oder in deiner Familie. Verbreite keine Informationen im Internet.
4. Regel: Bewahre die Erebos-DVD sicher auf. Du brauchst sie, um das Spiel zu starten. Kopiere sie auf keinen Fall, außer der Bote fordert dich dazu auf.

## Praxisseminarreihe „Preisverdächtig!“

Praxiskonzepte zu den Nominierungen des Deutschen Jugendliteraturpreises 2011

Workshop zu nominierten Jugendbüchern mit Renate Passmann-Lange/Chris Boge

### EREBOS-Berufung

#### Wähle dein Geschlecht:

männlich  weiblich

#### Wähle dein Volk:

Barbar  Vampir  Echsenmensch  Gattung Mensch

Zwerg  Werwolf  Katzenmensch  Dunkelelf

#### Wähle dein Äußeres:

Aussehen und Kleidung:

---

---

#### Wähle deine Berufung:

Assassine (Meuchelmörder)  Barde  Magier  Jäger

Späher  Wächter  Ritter  Dieb  \_\_\_\_\_

#### Wähle deine Fähigkeiten:

Weite Sicht  Kraft  Ausdauer  Feuermachen  Heilkraft

Schnelligkeit  Sprungkraft  mit der Umgebung verschmelzen

#### Wähle deine Waffen:

Schwerter  Speere  Schilde  Morgenstern  \_\_\_\_\_

Klingen mit Widerhaken  krallenbewehrte Peitschen  Stachelkeulen

#### Wähle deinen Namen:

Elfensterz  Elfennerz  Dunkelaberwinzling  Spitzohrwicht

Momos  Eris  Ker  Ponos  Moros  Sarius

BloodWork  Sapujapu  Galaris  \_\_\_\_\_