

EREBOS-REGELN

1. Regel: Du hast nur eine Chance, Erebos zu spielen. Wenn du sie vertust, ist es vorbei. Wenn deine Figur stirbt, ist es vorbei. Wenn du gegen die Regeln verstößt, ist es vorbei.
2. Regel: Wenn du spielst, achte darauf, allein zu sein. Erwähne niemals im Spiel deinen richtigen Namen. Erwähne niemals außerhalb des Spiels den Namen deines Spiel-Charakters.
3. Regel: Der Inhalt des Spiels ist geheim. Sprich mit keinem darüber. Besonders nicht mit Unregistrierten. Mit Spielern kannst du dich, während du spielst, an den Feuern austauschen. Verbreite keine Informationen in deinem Freundeskreis oder in deiner Familie. Verbreite keine Informationen im Internet.
4. Regel: Bewahre die Erebos-DVD sicher auf. Du brauchst sie, um das Spiel zu starten. Kopiere sie auf keinen Fall, außer der Bote fordert dich dazu auf.

Praxisseminarreihe „Preisverdächtig!“

Praxiskonzepte zu den Nominierungen des Deutschen Jugendliteraturpreises 2011

Workshop zu nominierten Jugendbüchern mit Renate Passmann-Lange/Chris Boge

EREBOS-Berufung

Wähle dein Geschlecht:

männlich weiblich

Wähle dein Volk:

Barbar Vampir Echsenmensch Gattung Mensch

Zwerg Werwolf Katzenmensch Dunkelelf

Wähle dein Äußeres:

Aussehen und Kleidung:

Wähle deine Berufung:

Assassine (Meuchelmörder) Barde Magier Jäger

Späher Wächter Ritter Dieb _____

Wähle deine Fähigkeiten:

Weite Sicht Kraft Ausdauer Feuermachen Heilkraft

Schnelligkeit Sprungkraft mit der Umgebung verschmelzen

Wähle deine Waffen:

Schwerter Speere Schilde Morgenstern _____

Klingen mit Widerhaken krallenbewehrte Peitschen Stachelkeulen

Wähle deinen Namen:

Elfensterz Elfennerz Dunkelaberwinzling Spitzohrwicht

Momos Eris Ker Ponos Moros Sarius

BloodWork Sapujapu Galaris _____